

1.1 Denominazione progetto

Lombardia in gioco. A scuola di sport

1.2 Responsabile progetto

Ins. Fiorani Mirella

1.3 Obiettivi

<p>Finalità- Il progetto si propone di promuovere e valorizzare l'attività motoria nelle scuole primarie della Lombardia non solo come attività fisica e ludica ma come opportunità concreta di diffondere una vera e propria cultura del movimento nelle comunità scolastiche.</p> <p>Con il progetto s'intendono raggiungere i seguenti obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none">- favorire la cultura del movimento anche attraverso azioni formative rivolte anche ai soggetti che si prendono cura dei bambini (insegnanti, genitori ecc.)- aumentare le competenze motorie cognitive sociali emotivo/affettive, seguendo le Indicazioni Nazionali di Educazione Fisica per il curriculum del primo ciclo d'istruzione MIUR D.M 16 NOVEMBRE 2012 quali ad esempio l'acquisizione di abilità trasversali (conoscenze linguistiche, logico-matematiche, scientifiche, grafico-iconiche)- consolidare il modello di una equipe (insegnante, esperto, tutor)- monitorare i risultati raggiunti anche in raffronto con i dati nazionali e internazionali. <p>Sono coinvolte TUTTE le classi delle scuole primarie: Martiri di Gorla, Crispi e Pini</p> <p>Il progetto è finanziato per intero dalla Regione Lombardia. dal Comune di Milano e dal CONI.</p>

1.4 Durata

.
<p>Durata: da OTTOBRE 2018 a GIUGNO 2019 presso le palestre delle scuole.</p> <p>Percorso per le classi 1° e 2°. Si privilegia esperienze prevalentemente a carattere ludico-motorio con poche regole e di semplice realizzazione, adeguando tempi di gioco ridotti. Alcuni esempi di possibili attività: giochi sugli schemi motori di base, giochi senso-percettivi, giochi ritmico-espressivi, giochi sulle capacità coordinative, giochi di movimento tradizionali, percorsi, staffette, giochi adattati e/o integrati.</p> <p>Per le classi 3°, 4°, 5°. Vengono proposte esperienze con maggiore complessità ed articolazione, predisponendo comunque tempi di recupero adeguati. Alcuni esempi di possibili attività: esperienze di gioco-sport di squadra e di promozione del multi-sport, attività ritmico-espressive, giochi cooperativi/collaborativi, giochi di movimento tradizionali/popolari, percorsi, staffette, giochi su "altre" abilità (equilibrio...), giochi adattati e/o integrati</p>

1.5 - Risorse umane

<p>Referente: ins. Fiorani Mirella</p> <p>Istruttori: Alessandro Buono e un secondo istruttore da definirsi.</p>

1.6 - Beni e servizi

Palestra della scuola e attrezzatura sportiva

Data _18_/09/ 2018__

IL RESPONSABILE
DEL PROGETTO
Fiorani Mirella