

# SCHEDA DI PRESENTAZIONE PROGETTO

ogni docente compili ed invii il seguente format per presentare il proprio progetto

## PLESSO \*

☐ PINI

☐ TREVISANI-SCAETTA

☒ CRISPI

☐ MARTIRI DI GORLA

## Titolo progetto \*

CODING

## Tipologia progetto \*

☒ Gratuito

☐ Da finanziare

## Responsabile progetto \*

Imbriglio Antonietta - Borda Rosario

## Finalità formative \*

Negli anni precedenti i bambini hanno acquisito nozioni elementari di coding sia con attività unplugged che attraverso l'uso di robottini Bee Bot (avuti in prestito dall'Unimib a seguito di un corso di formazione sulla robotica educativa). Il progetto avrà lo scopo di far conoscere e di utilizzare il coding e la robotica educativa anche attraverso le tecnologie informatiche e l'utilizzo della programmazione a blocchi. Le attività si svolgeranno attraverso l'utilizzo di strumenti online e offline, presentazioni interattive, software di programmazione e robot educativi.

---

## Obiettivi specifici \*

- far acquisire competenze digitali e di problem solving
  - di sviluppare lo spirito critico
  - stimolare l'interesse nei confronti della programmazione, allo scopo di facilitare l'acquisizione successiva di competenze logico-computazionali lungo il percorso formativo
- 

## Attività previste \*

Attività attraverso la Piattaforma del Progetto "Programma il Futuro" e "Code.org". Opportunamente guidati attraverso esercizi gradualmente, gli studenti dovranno creare semplici programmi per risolvere problemi e sviluppare giochi interattivi o storie da condividere.

---

## Docenti coinvolti

Imbriglio A. - Borda R. - Salamone R.

---

## Alunni coinvolti

Alunni delle classi quarte del plesso F. Crispi

---

## Altri soggetti coinvolti

---

## Durata del progetto \*

da gennaio a giugno durante l'ora di tecnologia

---

## Risorse umane

segna con una x

Docenti



Personale ata



Esperti esterni



## N. ore di docenza (35,00 euro)

---

N. ore di programmazione (17,50 euro)

.....

N. ore personale ATA (12,50 euro)

.....

Costo Esperto esterno totale

.....

Costo per acquisto materiale (specificare)

Acquisto di tre robottini Codey Rocky , programmabili tramite applicativo a blocchi ( mblock ) per un costo totale di euro 297,00 (costo più basso Amazon)

.....

Modalità di verifica (come intendi valutare il progetto) \*

- valutazione degli apprendimenti in itinere
- riflessione collettiva sull' intervento
- raccolta del materiale per documentare l'esperienza
- scambio di emozioni e livelli di crescita raggiunti da tutti i componenti

.....

---

Questo modulo è stato creato all'interno di ics Paolo e Larissa Pini.

# Google Moduli