

# SCHEDA DI PRESENTAZIONE PROGETTO

ogni docente compili ed invii il seguente format per presentare il proprio progetto

## PLESSO \*



PINI



TREVISANI-SCAETTA



CRISPI



MARTIRI DI GORLA

## Titolo progetto \*

A scuola di sport- Lombardia in gioco 2019-20

## Tipologia progetto \*



Gratuito



Da finanziare

## Responsabile progetto \*

Mirella Fiorani

## Finalità formative \*

- Il progetto si propone di promuovere e valorizzare l'attività motoria nelle scuole primarie della Lombardia non solo come attività fisica e ludica ma come opportunità concreta di diffondere una vera e propria cultura del movimento nelle comunità scolastiche.

---

## Obiettivi specifici \*

Con il progetto s'intendono raggiungere i seguenti obiettivi:

- favorire la cultura del movimento anche attraverso azioni formative rivolte anche ai soggetti che si prendono cura dei bambini (insegnanti, genitori ecc. )
  - aumentare le competenze motorie cognitive sociali emotivo/affettive, seguendo le Indicazioni Nazionali di Educazione Fisica per il curriculum del primo ciclo d'istruzione MIUR D.M 16 NOVEMBRE 2012 quali ad esempio l'acquisizione di abilità trasversali ( conoscenze linguistiche, logico-matematiche, scientifiche, grafico-iconiche)
  - consolidare il modello di una equipe (insegnante, esperto, tutor)
  - monitorare i risultati raggiunti anche in raffronto con i dati nazionali e internazionali.
- 

## Attività previste \*

Percorso per le classi 1° e 2°. Si privilegia esperienze prevalentemente a carattere ludico-motorio con poche regole e di semplice realizzazione, adeguando tempi di gioco ridotti.

Alcuni esempi di possibili attività: giochi sugli schemi motori di base, giochi senso-percettivi, giochi ritmico-espressivi, giochi sulle capacità coordinative, giochi di movimento tradizionali, percorsi, staffette, giochi adattati e/o integrati.

Per le classi 3°, 4°, 5°. Vengono proposte esperienze con maggiore complessità ed articolazione, predisponendo comunque tempi di recupero adeguati. Alcuni esempi di possibili attività: esperienze di gioco-sport di squadra e di promozione del multi-sport, attività ritmico-espressive, giochi cooperativi/collaborativi, giochi di movimento tradizionali/popolari, percorsi, staffette, giochi su "altre" abilità (equilibrio...), giochi adattati e/o integrati

---

## Docenti coinvolti

Tutti i docenti che insegnano educazione fisica

---

## Alunni coinvolti

Tutti gli alunni e le alunne delle scuole primarie Martiri di Gorla, Crispi e Pini

---

## Altri soggetti coinvolti

---

## Durata del progetto \*

Da NOVEMBRE 2019 a GIUGNO 2020

---

## Risorse umane

segna con una x

Docenti



Personale ata



Esperti esterni



N. ore di docenza (35,00 euro)

.....

N. ore di programmazione (17,50 euro)

.....

N. ore personale ATA (12,50 euro)

.....

Costo Esperto esterno totale

Il progetto è finanziato per intero dalla Regione Lombardia, dal Comune di Milano e dal CONI.

.....

Costo per acquisto materiale (specificare)

.....

Modalità di verifica (come intendi valutare il progetto) \*

Valutazione ex-ante ed ex-post degli apprendimenti, prevedendo anche il coinvolgimento, nelle fasi di valutazione, dei dirigenti scolastici, degli insegnanti di classe, delle famiglie.

.....

Questo modulo è stato creato all'interno di ics Paolo e Larissa Pini.

Google Moduli